

РАЗБОРКИ В СТИЛЕ ПОСТАПОКАЛИПСИСА

От Дмитрия Исаева



РАЗБОРКИ В СТИЛЕ ПОСТАПОКАЛИПСИСА

«Разборки» — это небольшое дополнение для игры «Постапокалипсис», которое расширяет правила сражения и взаимодействия банд. Применяйте его, если хотите добавить чуть больше деталей и красок в схватки безжалостных ублюдков.

Выдержки из книги

Напомним несколько базовых принципов из игры.

Использование банды в качестве оружия

Когда персонаж делает агрессивный ход — например, **угрожает насилием** или **берёт что-то силой** — используемое им оружие определяет то, какой урон он нанесёт, а его броня — то какой урон он получит. То же самое и с бандами. Если он, например, берёт что-то силой, используя банду вместо оружия и брони, именно его банда наносит и получает урон, в соответствие с параметрами банды и врага.

Когда банда получает урон

Урон 1: несколько раненых, один или двое серьёзно, убитых нет.
Урон 2: много раненых, некоторые серьёзно, пара убитых.
Урон 3: очень много раненых, многие серьёзно, много убитых.
Урон 4: очень много серьёзно раненых, очень много убитых.
Урон 5: большинство убиты, несколько выживших.

О лидерах и уроне

Следующее правило призвано «ужесточить» банды, сделав их главарей более важными «шишками». Присутствие сильного лидера способно кардинально изменить ход схватки, поэтому его роль в бою увеличена.

Итак, если персонаж игрока входит в банду, получившую урон, количество полученного им урона зависит от его роли в банде. Если он простой член банды, он получает **такой же урон**, как банда. Если он лидер банды или старается избегать урона, вместо того чтобы сражаться вместе с бандой, он **получает на 1 урон меньше**.

Иными словами, отныне лидеры банд уязвимы меньше, а «пушечное мясо» — больше. Бойцы так или иначе стараются прикрывать своего главаря, потому что знают: долго им без него не продержаться. Разумеется, любой лидер может пойти в схватку в первых рядах (скажем, чтобы воодушевить своих головорезов или прорвать линию обороны противника). В этом случае, конечно, он будет огребать полный урон.

Помимо этого, отныне в присутствии сильного лидера банда держится до **урона 5**. То есть на 11:00 они уже либо разбегаются, либо не в состоянии сопротивляться.

Однако не торопись открывать огонь раньше времени. Теперь получив **урон 4 или больше** банда становится на один размер меньше. Смерть, ранения, увечья — сражаться элементарно становится некому. И пока лидер не наберёт новых людей (и не позаботится о раненых), то и нечего думать вернуть прошлый строй. Как обычно, меньший размер банды означает меньшие урон и броню против других банд. Запомнить очень просто — пока зарисованы три сегмента, то ещё всё в порядке.

Ходы банд

Следующий ход вносит разнообразие в сражение между бандами. Он позволяет определить начальные условия противника. Обрати внимание, что этот ход напоминает ход урона — чем больше выпало, тем хуже для игрока.

Разборка: *когда ты* ***затеваешь разборку с вражеской бандой****, учти* ⚁⚅*+размер вражеской банды. На 10+ МЦ может выбрать 1 из первого списка:*
- *тебя окружают: –1 на все броски, пока не выйдешь из окружения;*
- *враги укрепились: вражеская банда получает +1 к броне, пока занимают выгодную позицию;*
- *ты попал в засаду : теперь ты занимаешь невыгодную позицию;*
- *враги настроены драться до конца: банда противника держится до получения урона 6.*

На 7-9 МЦ может выбрать 2 из второго списка:
- *враги грамотно используют укрытия: в следующий раз банда получит на 1 урон меньше;*
- *противник отважно идёт в атаку: единовременно +1 к урону;*
- *банда использует численное преимущество: следующий бросок против них будет иметь –1.*
- *они прикрывают своего вожака: лидер банды попадает только под случайный огонь;*
- *враги заманивают в засаду;*
- *кто-то из своих взят на прицел: теперь он попадает под концентрированный огонь, даже если это вожак;*
- *банда выжидает удобного момента.*

На 6– у врага нет никаких преимуществ.

Помнишь на прошлой странице мы несколько усилили лидеров банд? Теперь они за это расплачиваются!

Пристрелить ублюдка: *когда ты пытаешься* ***ранить лидера банды****, действуй* ⚁⚅*+круто. На 10+ ты нанёс урон и не огрёб сам, просто везунчик. На 7-9 ты лишь слегка его задел (нанёс мало урона) и огрёб сам (урон банды). На 6– ты огрёб и подставился, МЦ решит как.*

Главари

У каждой банды есть свой лидер. МЦ нужно лишь решить, кто на сей раз поведёт банду на разборку. Каждый главарь даёт банде определённые преимущества, но при этом обладает уязвимостью.

- **Тупой громила:** банда наносит на 1 урон больше, а главарь выдерживает на 1 урон больше, +*прёт напролом*.
- **Крыса:** в ходе ***разборка*** всегда выбирает дополнительный пункт, +*слабый авторитет*.
- **Башка:** в ходе ***разборка*** на 7-9 может выбрать 1 пункт из списка 10+, также единожды может дать –1 на следующий бросок (МЦ решит в какой момент в бою это произойдёт), +*дохляк*.
- **Чокнутый:** нет эффекта от хода ***разборка***, вместо этого всегда выбирает 1 пункт из любого списка, +*без башни*.
- **Пылкий:** банда сражается пока жив её лидер, +*неопытный*.

4 — Разборки

Свойства

Прёт напролом — такой главарь не боится пуль и ножей, и он первым бросается на врага, вдохновляя остальных личным примером. Чтобы нанести урон такому вожаку не обязательно использовать ход ***пристрелить ублюдка.***

Слабый авторитет — люди слушают его, пока не станет слишком горячо, а там пускай сам выбирается. Банда держится вместе лишь до получения урона 4.

Дохляк — такой главарь использует других в личных целях, а вот когда дело доходит до него самого, под огнём пасует первым. Лидер выдерживает на 1 сегмент урона меньше.

Без башни — с таким лучше не связываться, ведь никто не знает, что у этого сукина сына на уме, даже он сам. Поведение главаря совершенно непредсказуемо, там где лучше занять оборону — он идет в атаку, а когда нужно бежать — бьётся до последнего.

Неопытный — такие ещё не нюхали пороху в больших заварушках. То встанет в полный рост, то полезет куда не надо, то как-нибудь накосячит. Такой главарь всегда попадает под концентрированный огонь.

Автор: Дмитрий Исаев.
Редактура, вёрстка: Александр Стрепетилов.
Специально для русскоязычного издания «Постапокалипсиса».